

Actividades de Aprendizaje en el Hogar

Escuelas Públicas del Condado de Greene

K-2 Lectura	<ul style="list-style-type: none">● Lea una historia y haga las siguientes preguntas: ¿Cuál fue el problema? ¿Cuál fue la solución? ¿Dónde estaba el escenario? ¿Quiénes son los personajes principales? ¿Cómo cambiarías el final? ¿A qué te recordó esta historia?● Use tiza en la acera para escribir el alfabeto o palabras comunes. Salte de letra en letra (palabra por palabra) y diga cada una mientras salta sobre ella.● Usa la naturaleza para crear una imagen. Escribe una historia sobre tu foto.● Escribe e ilustra un cómic / caricatura.● Encuentra cosas en la naturaleza que comiencen con cada letra del alfabeto.● Léale en voz alta a un hermano menor o una mascota.● Haz un libro del alfabeto. Crea tus propias ilustraciones o toma fotos con tu teléfono.● Practica escribir letras o palabras en crema de afeitarse.● Usa PlayDoh /plastilina para dar forma a letras o palabras.● Juega "I Spy / Yo Veo" con letras y sonidos.● Juega un juego de mesa familiar.● Escribe una historia y elige tu propio final.● Juego de adjetivos: pídale a su hijo(a) que describa a un amigo o familiar favorito usando tantos adjetivos como le sea posible.● Palabras que riman: dele una palabra a su hijo(a) y pídale que encuentre la mayor cantidad posible de palabras que riman.● Pasado y futuro: pídale a su hijo(a) que describa un evento que sucedió en el pasado o que podría suceder en el futuro.● Túrnense para leer un libro con su hijo(a).● Salga a caminar y pídale a su hijo(a) que pronuncie los nombres de los letreros de las calles.● Utilice una canasta de basura limpia y hojas de papel. Haga que su hijo(a) escriba una palabra común en cada hoja (pedazo) de papel y hágala bolita, a haga que su hijo(a) diga/ deletree una palabra a la vez. Pueden lanzar la bolita de papel a una canasta por cada palabra que obtengan correctamente.● Juegue un juego de adivinanzas familiar: haga preguntas de sí o no antes de que suene la alarma para adivinar la tarjeta en su cabeza (podrían ser palabras, objetos, lugares ...)
Matemáticas K-2	<ul style="list-style-type: none">● Reúna palitos o rocas y agrúpelos en grupos de 2, 5 y 10. Luego cuéntenlos de 2 en 2, de 5 en 5, y de 10 en 10 para encontrar el total.● Use palos y rocas para representar decenas de barras y unos cubos y use habilidades de valor posicional para hacer números, es decir, dos palos (el valor de cada palito 10) y 4 rocas (el valor de cada roca es 1) es 24.● Use tiza para escribir números, hacer problemas de suma / resta, o hacer dibujos para resolver problemas de palabras.● Mira los números en tu buzón. Sumelos todos juntos, ¿qué obtienes? ¿Qué número está en el lugar de las unidades? El lugar de las decenas? Nombre un número más alto y más bajo que su número de buzón.● Cuente y clasifique conjuntos de objetos (cubiertos, juguetes, libros, bocadoillos). Clasificar por tamaño, forma, color, etc.● Haga un reloj con un plato de papel y practique la hora.● Crea una búsqueda del tesoro por color y forma.● Juega a I Spy / Yo Veo con colores y números.● Juega un juego de mesa familiar.● Crea tu propio menú, completo con fotos y precios.● Cocine con su hijo(a). Práctica medir, usar fracciones, etc.● Práctica izquierda y derecha jugando Hokey Pokey.● Cuente cuántos pasos hay desde la entrada de su casa a la acera.

	<ul style="list-style-type: none"> ● Encuentre varios palos y ordénelos del más alto al más bajo. Use una regla para medir la longitud de cada uno.
<p>3-5 Lectura</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Lee un libro de no- ficción y crear un póster sobre el personaje principal o evento. ● Lee un libro de ficción histórico. Imagina que viviste durante ese período de tiempo, escribe una historia corta sobre tu vida en ese momento. ● Léale a un hermano menor o mascota. ● Escribe un poema sobre tu libro o evento favorito. ● Crear una lista de preguntas para que otra persona investigue sobre un tema que elija. ● Escribe una carta a un compañero de clase (¡esperate si no sabes su dirección!) ● Crear tu propia búsqueda de palabras. Vea si un miembro de la familia puede encontrar todas las palabras. ● Crear un juego de mesa usando una caja o carpeta de pizza y botones o monedas para las piezas. Escriba preguntas y respuestas sobre un libro que haya leído. ● Juegue un juego de adivinanzas en familia: haga preguntas de sí o no antes de que suene la alarma para adivinar la tarjeta en su cabeza (podrían ser palabras, objetos, lugares ...) ● Escriba todos los adjetivos que dices en un día; Úselos todos de nuevo al día siguiente.
<p>3-5 Matemáticas</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Use rocas, palos, hojas, etc. para hacer matrices que muestren datos de multiplicación. ● Con ayuda o permiso, hornee un pastel pequeño y luego córtelo en las siguientes fracciones: $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{4}$ y $\frac{1}{8}$. ● Use tiza para crear una línea numérica de fracciones de menor a mayor ● Use tiza para escribir números a la suerte. Haga que alguien diga una multiplicación o división, salte al número correcto. ● Crear un camión de comida simulado. Planifique un menú, con precios, luego "venta" a su familia. ● Cuente el dinero en su alcancía. ● Lance una piedra y luego lance otra. Mida la distancia entre las dos rocas o bolas. ● Escriba todos los números de los buzones cerca de su casa. Ordénelos de menor a mayor o de mayor a menor. Escriba cada número en forma expandida. Use los números del buzón para crear problemas de palabras usando el número como respuesta. ● Registre las horas de inicio y finalización de la actividad y calcule cuánto tiempo ha transcurrido / pasado. ● Componga sus propios problemas verbales sobre las personas, los animales y los objetos en su hogar. ● Crea patrones usando objetos en tu hogar. Haga que otros encuentren el núcleo del patrón (parte repetitiva) y adivinen la regla. ● Crear formas tridimensionales con palillos de dientes y marshmallows o gomitas. ● Crear un juego de Connect-the-Dots usando múltiplos de un número. Por ejemplo, vaya de 3 a 6 a 9, etc. para un juego de Múltiples de 3. ● Crear un juego de mesa usando una caja o carpeta de pizza y botones o monedas para las piezas. Escriba preguntas y respuestas que incluyan suma, resta, multiplicación o división. ● Use un menú para llevar de escribir y resolver sus propios problemas de cuentos / palabras. ● Crear tu propio menú, completo con fotos y precios. Haga que miembros de la familia ordenen del menú y sume la factura. Bonificación: agregue el impuesto a las ventas, use un "cupón".
<p>Especiales K-5</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Enseñe a un hermano su canción favorita. ● Aprende tres chistes nuevos y crea algunos propios. Compártelos con amigos y familiares. ● Use materiales como cajas, gomas, cintas, etc. para hacer un instrumento. ● Dibuja o pinta tu objeto favorito en tu casa. ● Mira por la ventana, ¿qué ves? Dibújalo y coloréalo de diferentes colores de lo que normalmente es.

	<ul style="list-style-type: none"> ● Usa la naturaleza para construir la torre más alta que puedas. ● Dibuje un mapa de su casa o propiedad. ● Ponte a prueba, lee un libro de un género que normalmente no eliges. ● Crear un marcador de páginas basado en tu libro favorito. ● Corre, salta, brinca, baila por 30 minutos. ● Anime a su familia a caminar juntos por 30 minutos. ● Toca una canción en un instrumento casero; enseñe a un miembro de la familia cómo tocarlo también. ● Juegue "Nombre Esa Canción" reproduciendo fragmentos cortos de canciones y haciendo que alguien las identifique. ● Salga a caminar por la naturaleza y recoja rocas. Pinta las rocas cuando llegues a casa. ● Escribe una obra de teatro o crear una rutina de baile. Preséntalo a tu familia. ● Construye una cometa usando papel café o periódico, cinta adhesiva y un poco de hilo. Decora tu cometa e intenta volarla. ● Haz y decora un "palo de lluvia" (cascabel) con un tubo de cartón de toalla de papel o un rollo de papel de envolver y un poco de cinta adhesiva. Agregue adentro semilla o arroz y tape los agujeros con papel de aluminio. ● Crear y usar un código secreto. ● Dibuja un plano para tu habitación. ● Crear y jugar tus propios juegos de "Minute to Win It". ● Haga títeres de personajes con calcetines viejos. Leer / representar una historia usando los títeres. ● Crear tu propia canción con una melodía familiar. ● Agregue sus propios movimientos a una canción o canción de cuna favorita.
--	--

Juegos de matemáticas adicionales		
<p>Squeeze: para este juego necesitas una línea numérica y 2 pinzas para la ropa. Un niño elige un número y el otro niño tiene que hacer preguntas de que si el número es más alto / más bajo. A medida que se dan las pistas, las pinzas se mueven para "exprimir" el número.</p> <p>Guerra de números: para este juego, cada jugador debe subir tres cartas. Pueden usar cualquier operación para crear el mayor número que ganará el set. Para trabajar en las habilidades de división, cambie la regla para que el número más pequeño gane el set.</p> <p>Magic 15: este es un juego para dos jugadores. Comience con los números del 1 al 9. Los jugadores se turnan para seleccionar un número, y cada número se usa solo una vez. El ganador es el primer jugador que tiene exactamente tres números que suman 15.</p> <p>Roll 6: Los jugadores lanzan seis dados y usan cinco de los números junto con cualquiera de las cuatro operaciones para hacer el sexto número. Se obtienen puntos por cada ecuación con respuesta correcta.</p> <p>Table fish: Use las reglas del antiguo "Go Fish" favorito, pero haga un paquete de cartas para cualquier multiplicación que necesite practicar. Por ejemplo, si está practicando la tabla de 9 veces, tendría tres cartas para cada multiplicación: 72, 9 x 8 y 8 x 9</p>		

Internet requerido		
<p>www.portaportal.com Acceso de invitados - nges-lab</p> <p>Múltiples juegos, recursos y codificación</p>	<p>www.splashmath.com Inicie sesión con una cuenta de Google y seleccione calificaciones - PreK - 5to; elija lectura o matemática de</p>	<p>www.abcya.com Juegos gratuitos de matemáticas y lectura K-5</p>

Recursos adicionales en línea

Los siguientes sitios web sirven como un recurso para actividades de aprendizaje adicionales.

[Scholastic Learn at Home](#)

[Newsela](#)